



Federazione Italiana Sport Equestri

Regolamento Volteggio

Norme specifiche per categorie ludiche F.I.S.E.

**Aggiornato con delibera n. 1449 del Consiglio Federale il 19 dicembre 2022,
entra in vigore il 1° Gennaio 2023**



Federazione Italiana Sport Equestri

GENERALITÀ.....	7
TITOLO I	7
IL VOLTEGGIATORE.....	7
TITOLO II	9
IL LONGEUR ED AIUTO LONGEUR.....	9
TITOLO III	10
IL TECNICO DI VOLTEGGIO NELLE CATEGORIE LUDICHE	10
TITOLO IV	10
IL CAVALLO.....	10
TITOLO V	13
LE CATEGORIE LUDICHE.....	13
TITOLO VI.....	17
VALUTAZIONE DELLE CATEGORIE LUDICHE E LUDICO/INTEGRATE.....	17
TITOLO VII.....	18
LE CATEGORIE LUDICHE.....	18



PREFAZIONE

Il presente Regolamento del Volteggio F.I.S.E. è in vigore dal 1° gennaio 2023 e sostituisce tutti i testi pubblicati prima.

Non potendo prevedere all'interno del regolamento tutte le situazioni che possono verificarsi durante le manifestazioni, sarà compito della Giuria, nella figura del Presidente, prendere decisioni basate sul senso comune e di correttezza conformemente al presente Regolamento, al Regolamento Generale ed al Regolamento Veterinario.

Il presente Regolamento, nonché tutti gli atti e i documenti emessi in adempimento al presente Regolamento, tra cui il Regolamento del Calendario Nazionale che periodicamente vengono emanati dalla Federazione, il Regolamento Veterinario, il Regolamento Generale F.I.S.E. stabiliscono le norme che disciplinano tutte le Manifestazioni di Volteggio, indette in Italia, che si svolgono sotto l'egida F.I.S.E.

Le norme devono essere osservate - al pari di tutte le norme richiamate dall'art. 1 del Regolamento Generale F.I.S.E. - e si considerano accettate da tutti i tesserati all'atto del tesseramento. Pertanto, è obbligatoria la conoscenza di tutti i regolamenti e regolamentazioni federali che disciplinano l'attività e gli sport equestri, da parte dei seguenti soggetti:

- dai Comitati Organizzatori delle Manifestazioni, dal Direttore del Concorso (Show Director), e da coloro che per essi operano con ruoli di responsabilità nella Manifestazione;
- dai proprietari e detentori a qualsiasi titolo dei cavalli/pony iscritti nel Ruolo Federale del Cavallo partecipanti alle Manifestazioni;
- dai volteggiatori e longeur;
- dai Tecnici F.I.S.E. i cui allievi partecipino alle Manifestazioni;
- dai Dirigenti Sportivi degli Enti Affiliati o Aggregati i cui tesserati partecipino alle Manifestazioni;
- dai genitori e/o esercenti la responsabilità genitoriale del concorrente di minore età che partecipi alle Manifestazioni;
- dagli Ufficiali di Gara, Segreterie di Concorso, Segretari di Giuria, Segretari/Speakers, Segretari al Cerimoniale, da coloro che assistono e/o collaborano con detti ruoli, e da ogni altra funzione prevista o utile all'organizzazione della Manifestazione;



- da chi esercita una qualunque funzione avente attinenza con le Manifestazioni;
- da ogni tesserato, comunque, e a qualsiasi titolo interessato allo svolgimento della Manifestazione.

Delle eventuali inadempienze risponde di fronte alla Giustizia Sportiva il soggetto cui è riferibile oggettivamente il comportamento irregolare posto in essere.

In particolare, per soggetti non tesserati che operano in nome e/o per conto e/o nell'interesse del Comitato Organizzatore, risponde il preposto tesserato F.I.S.E. che rappresenta lo stesso Comitato Organizzatore ai fini sportivi e lo stesso Comitato. Qualsiasi persona coinvolta dal presente Regolamento è depositaria dei valori di cui gli sport equestri sono portatori e responsabili, individualmente o collegialmente, della loro tutela. È quindi vietato qualsiasi comportamento contrario all'etica sportiva – anche se non specificamente elencato fra i comportamenti vietati e/o sanzionati – e può essere oggetto di sanzione nei casi:

- a) di comportamenti discriminatori rispetto a orientamenti politici, religiosi, o correlati a sesso, età, razza, nazionalità, disabilità, o comunque tesi a emarginazione o penalizzazione di individui per loro caratteristiche;
- b) di qualsiasi forma di incitamento alla violenza nei confronti di persone e/o animali, compresa ogni forma di violenza verbale, insulti e provocazioni, anche con utilizzo di mezzi di comunicazione quali stampa, social media, ecc.;
- c) di qualsiasi crudeltà e/o brutalità e/o maltrattamenti verso i cavalli e/o i pony e/o altri equidi e/o altri animali;
- d) di qualsiasi comportamento atto ad aggirare le regole per ottenere un vantaggio;
- e) di qualsiasi atto, anche se non esplicitamente contro le regole, che possa mettere in pericolo la sicurezza di persone, pony, cavalli e/o altri equidi, e/o altri animali;
- f) di qualsiasi atto tendente a portare un vantaggio o alterare l'uguaglianza delle chances sportive;
- g) della somministrazione di sostanze proibite atte a modificare, durante o in preparazione di manifestazioni sportive, in modo artificiale le prestazioni e le capacità dei cavalieri, dei cavalli e/o dei pony.

L'inosservanza delle norme previste dal presente Regolamento è soggetta alle sanzioni disciplinari previste dallo Statuto Federale, dal Regolamento Generale, e dagli altri Regolamenti C.O.N.I. e/o F.I.S.E. applicabili alla fattispecie.

Il volteggiatore, il longeur, il proprietario o detentore del cavallo ed il tecnico di minori rispondono di qualsiasi fatto commesso da persona/e e/o cavallo/i che in quel momento esplica un'attività sotto la rispettiva diretta giurisdizione o che sia direttamente agli stessi riconducibile con esclusione per i suddetti fatti di qualsivoglia responsabilità in capo alla Federazione, alla quale non può essere imputato alcun obbligo giuridico in merito ad eventuali indennizzi per sinistri occorsi a tesserati o a terzi in occasione dello svolgimento della predetta attività sportiva.



“Fit to compete” In forma per la competizione Fitness:

la partecipazione ad una competizione è limitata esclusivamente a cavalli di provata capacità fisica (fitness). Al cavallo dovrà essere concesso un adeguato periodo di riposo tra allenamento e competizione. Un periodo di riposo deve essere concesso successivamente al viaggio.

Stato di salute:

Nessun cavallo considerato “non in forma – not fit to compete” può iniziare o continuare una competizione. Il Presidente di Giuria dovrà avvalersi del consiglio veterinario ogni qual volta si presenti un tale dubbio.

Doping e medicazione:

Ogni caso di doping (o tentato doping) e illecito uso di medicazione costituisce una seria infrazione delle regole di comportamento del Benessere del Cavallo e non sarà tollerato. Dopo ogni trattamento veterinario dovrà passare un sufficiente periodo di recupero prima della prossima competizione.

Cavalle gravide o con puledri in allattamento:

Un cavallo non potrà gareggiare dopo il quarto mese di gravidanza o con puledro in allattamento.

Abuso degli aiuti nel cavallo montato:

Abuso dei mezzi naturali utilizzati dal cavaliere o degli aiuti artificiali (per esempio frustino, speroni ecc.) non saranno tollerati.

Rispettare il codice del benessere animale durante un evento di equitazione:

Condizioni dei campi prova, Campi gara:

Gli stessi devono essere di adatta superficie per la rispettiva disciplina in modo da ridurre il più possibile i fattori che possono causare infortuni.

Condizioni meteorologiche estreme:

Le Competizioni non dovranno avere luogo in condizioni meteo estreme che potrebbero compromettere la salute e sicurezza dei cavalli. Tali precauzioni vanno prese ad esempio in giornate con temperature alte (vedi regolamento veterinario).

Scuderizzazione durante il concorso:

Le scuderie devono essere sicure, igieniche, confortevoli, ben ventilate e di misura adeguata per il rispettivo tipo di cavallo. Zone di lavaggio e acqua dovranno essere sempre a disposizione.



Federazione Italiana Sport Equestri

Trattamento del cavallo - Trattamento veterinario

Supporto veterinario dovrà essere sempre a disposizione durante una gara. Se un cavallo si infortuna oppure è esausto, l'atleta (cavaliere, longeur...) dovrà ritirarsi dalla competizione ed il veterinario dovrà dare una valutazione sullo stato di salute del cavallo e sulle capacità dello stesso di affrontare il viaggio di rientro a fine competizione.

Clinica di assistenza: ogni volta che occorre un cavallo dovrà essere caricato su un'ambulanza equina e trasportato alla clinica veterinaria più vicina per ulteriore terapia.



GENERALITÀ

La finalità di queste categorie è di avvicinare gli atleti al Volteggio. Sono tutte categorie a squadre, tranne la Categoria F Open che può essere composta anche da un solo volteggiatore.

Una Squadra ludica o ludico-integrata è composta da un Longeur, un aiuto Longeur, un Cavallo e da un minimo di 2 a un massimo di 6 Volteggianti. Le Squadre possono essere miste e composte da atleti tesserati in Associazioni differenti purché, se minorenni, muniti di regolare delega del Tecnico di riferimento, se non presente in gara.

Alla finale di Coppa Italia non saranno consentite squadre miste (vedi Reg. specifico Coppa Italia Club).

Le iscrizioni per i minori ad una Manifestazione saranno ritenute valide solo se effettuate dall'Associazione di appartenenza su apposito modulo e firmata, oltre che dal Presidente, dal Tecnico di Volteggio di riferimento.

<https://www.fise.it/sport/volteggio/documenti/modulistica-volteggio.html?download=10826:scheda-iscrizioni-volteggio-2021> da trasmettere nei termini prescritti all'indirizzo mail indicato sul programma della manifestazione, sino a quando non sarà attivato l'utilizzo del sistema di iscrizioni del programma "Concorsi Volteggio on-line".

L'eventuale Tecnico delegato a portare in gara deve essere riportato sul modulo di Iscrizione a cui verrà allegata relativa Delega.

Per tutte le pratiche inerenti le Manifestazioni, i minori devono essere assistiti dal Tecnico abilitato.

TITOLO I IL VOLTEGGIATORE

Art 1 – Abilitazione dei Volteggianti

- ~~1.1~~ I Volteggianti per partecipare ad un concorso devono essere in regola con il tesseramento annuale F.I.S.E. ~~come dal regolamento autorizzazioni a montare vigente (DAM).~~
- 1.2 La Patente A abilita alla partecipazione alle categorie ludiche, fatta eccezione per le categorie integrate/open dove i normodotati possono avere il brevetto di disciplina.



Art 2 – Età dei Volteggiatori

CATEGORIE	ETA'	
F Pulcini – F prima fascia	Da 5 a 8 anni	
F seconda fascia	Da 5 a 12 anni	
F Integrata	Da 5 anni	Senza limite d'età
F Open	Da 5 anni	Senza limite d'età
L - prima fascia	Da 5 a 12 anni	
L seconda fascia	Da 5 anni	Senza limite d'età
L integrata	Da 5 anni	Senza limite d'età
E prima fascia	Da 5 a 12 anni	
E seconda fascia	Da 5 anni	Senza limite d'età
E Integrata	Da 5 anni	Senza limite d'età

Nei concorsi in cui siano presenti meno di 3 iscritti per fascia di età la classifica finale sarà unica per categoria e non divisa per fascia d'età.

Art 3 – Tenuta dei Volteggiatori durante la competizione

- 3.1 Ogni Volteggiatore dovrà portare un numero ben visibile (10–12 cm) semplice e facilmente leggibile sul braccio esterno, o sulla schiena o sulla gamba esterna.
- 3.2 L'abbigliamento dei Volteggiatori nella Squadra dovrebbe dare l'effetto di evidente uniformità.
- 3.3 La tutina non deve ostacolare l'esercizio dei Volteggiatori o la sicurezza durante la gara. L'abbigliamento non deve nascondere la forma e la linea del corpo durante l'esecuzione, in modo da non ostacolare il giudizio dell'esercizio. L'abbigliamento del Volteggiatore deve essere aderente, e tutte le parti della tutina devono rimanere attaccate al corpo del Volteggiatore durante tutto l'esercizio. La tutina non deve avere una parte eccessiva di



nudo o effetto nudo, precisamente sono permesse con effetto nudo solamente le braccia e una parte delle gambe, la trasgressione a tale regolamento prevede una detrazione di 1 punto dall'impressione generale. Gli accessori come cinture, maschere, gioielli, piercing, orecchini, mantelli, cappelli, bastoni o gadget di qualsiasi tipo sono severamente proibiti in Campo Gara. La trasgressione a tale regolamento prevede la detrazione di 1 punto dall'impressione generale. Sono permesse solo scarpe con suola morbida. I pantaloni devono essere fissati al piede e le gonne possono essere indossate solo sopra leggings o calzamaglia pesante e non devono superare metà coscia.

- 3.4 Il trucco degli atleti non può in alcun modo coprire più del 25% del viso. Il Presidente di Giuria deve accertarsi che l'abbigliamento ed il trucco degli atleti siano nel rispetto del regolamento.
- 3.5 Saranno previste delle deroghe a tali regolamenti solo in occasione di gare a tema in specifici periodi dell'anno (Carnevale, Natale...) sempre previa autorizzazione del Presidente di Giuria

Art 4 – Tenuta dei Volteggianti durante la cerimonia di premiazione

- 4.1 Per essere ammessi alla Cerimonia di Premiazione i Volteggianti e i Longeur devono indossare abbigliamento con i colori del proprio Club. Devono essere indossate scarpe chiuse.
- 4.2 Alla Cerimonia saranno premiati tutti i partecipanti con coccarde o gadget

TITOLO II IL LONGEUR ED AIUTO LONGEUR

Art 5 – Longeur Requisiti:

- 5.1 Longeur, Cavallo e Volteggianti formano un'unità competitiva.
- 5.2 Avere compiuto 18 anni; non c'è un'età massima.
- 5.3 Avere un Brevetto Discipline Olimpiche o di grado superiore (rinnovato per l'anno in corso) oppure avere un Brevetto di qualsiasi disciplina (rinnovato per l'anno in corso) o essere Tecnico di Volteggio di 1°/2°/3° livello.
- 5.4 I Tecnici di Volteggio di 1°–2°–3° livello possono longeur durante una competizione solo se in possesso di brevetto di qualsiasi disciplina o Patente di grado superiore, in ruolo attivo.
- 5.5 Il Longeur non deve necessariamente appartenere allo stesso Circolo Ippico dei Volteggianti.
- 5.6 Il Longeur è responsabile del cavallo durante la competizione.
- 5.7 Nelle gare in cui sono previste due manche, il Longeur non può cambiare.

Art 6 – Aiuto Longeur Requisiti:

- 6.1 L'aiuto Longeur è ammesso in tutte le categorie ludiche
- 6.2 Nelle gare in cui sono previste due manche, l'aiuto Longeur può cambiare.



- 6.3 Essere in regola con il tesseramento F.I.S.E. (almeno patente A)
- 6.4 L'aiuto Longeur per la categoria F Open deve essere maggiorenne

Art 7 – Tenuta del Longeur e aiuto longeur

- 7.1 Durante le manifestazioni devono avere un abbigliamento sobrio ed elegante.
- 7.2 Gli accessori come maschere, mantelli, cappelli, come bastoni o gadget sono severamente proibiti in Campo Gara. La trasgressione a tale regolamento prevede la detrazione di 1 punto dall'impressione generale.

TITOLO III **IL TECNICO DI VOLTEGGIO NELLE CATEGORIE LUDICHE**

Art 8 – Il Tecnico di Volteggio

- 8.1 Esistono tre differenti figure tecniche: Tecnico di 1°–2°–3° livello. Per tutto ciò che riguarda le competenze e la possibilità di portare in gara allievi si rimanda allo specifico regolamento.
- 8.2 In un'Associazione possono coesistere più Tecnici di Volteggio e tutti vanno inseriti nella griglia di Affiliazione dell'Associazione; di conseguenza per le iscrizioni alle Manifestazioni, il Tecnico di riferimento, quindi il responsabile dei Volteggianti in gara, risulterà essere quello che firma il modulo di iscrizione. Nel modulo di iscrizione potrà essere indicato a fianco al nominativo degli atleti Junior iscritti, un eventuale secondo Tecnico di riferimento. Qualora l'atleta provenga da altra Associazione, la responsabilità durante la Competizione sarà comunque del Tecnico delegato a portare in gara.
- 8.3 Le Deleghe a portare in gara devono essere anticipate via mail alla Segreteria del Comitato Organizzatore all'atto dell'iscrizione. Il Tecnico delegato dovrà avere copia cartacea della delega ed in qualsiasi momento la Giuria o gli Ufficiali di Gara possono chiedere di prenderne visione.

TITOLO IV **IL CAVALLO**

Art 9 – Il Cavallo

- 9.1 Tutti i Cavalli e Pony che prendono parte a Concorsi di Volteggio devono essere iscritti ai Ruoli Federali come previsto dall'apposita normativa.
- 9.2 Cavalli o Pony possono partecipare a competizioni di Volteggio dal 5° anno di età nelle categorie ludiche. È data facoltà di far prendere parte, fuori classifica, a Cavalli non iscritti ai Ruoli Federali purché muniti di passaporto temporaneo. Per



passaggi di proprietà, i cambi di nome, l'aggiunta di prefisso commerciale, si rinvia alla normativa apposita emanata dalla F.I.S.E.

Art 10– Sostituzione cavallo durante la competizione

- 10.1 Un Cavallo può essere sostituito con un altro anche dopo la scadenza del termine delle iscrizioni. Una volta iniziato il Concorso, un Cavallo può essere sostituito con un altro solo se iscritto alla Manifestazione. Il cambio deve essere richiesto almeno un'ora prima dell'inizio della Categoria ed essere approvato dal Presidente di Giuria. La Competizione deve essere completata sullo stesso Cavallo (anche se su più giornate).

Art 11– Attrezzatura del cavallo da volteggio

- 11.1 Tutta l'attrezzatura deve essere usata nel suo stato originale e non può essere in alcun modo modificata. L'uso di qualunque tipo di attrezzatura diversa da quella di seguito descritta o un differente modo di impiego comporta l'eliminazione.

Art 12– Attrezzatura e bardatura del cavallo in campo gara

- 12.1 Testiera con capezzina e imboccatura liscia con non più di due punti di snodo. Le rosette sono permesse. Diametro minimo dell'imboccatura: 12 mm per cavalli e 10 mm per pony. Il diametro è misurato adiacente agli anelli dell'imboccatura al punto più ampio.
- 12.2 Due redini fisse con o senza anello di gomma o redini fillis
- 12.3 Fascione da Volteggio con sottofascione e sottopancia. Sotto il sottopancia, per proteggere la pelle, può essere usata una imbottitura di protezione o un rivestimento. Il fascione ha due solide maniglie (la forma delle maniglie non è regolamentata), due staffe laterali, una per parte. Tra le due maniglie rigide è ammessa una piccola maniglia morbida in cuoio (maniglia ausiliaria).
- 12.4 Longia e frusta da longia. La longia può essere attaccata solamente all'anello interno del filetto (non sopra la testa del cavallo o all'anello esterno del filetto) oppure al capezzone.
- 12.5 Fasce o stinchiere sono opzionali.
- 12.6 La cuffia è ammessa
- 12.7 Il Capezzone da longia è ammesso con o senza imboccatura.
- 12.8 Ammesso un gel.
- 12.9 È obbligatorio il copertino o pad che deve essere fatto da materiale che si adatti alla schiena del cavallo e riduca gli impatti da parte del Volteggiatore. Il copertino o pad, le cui dimensioni possono essere controllate dal Commissario al Campo Prova e/o da un Giudice in qualsiasi momento, sul cavallo, deve avere le seguenti dimensioni:
Max 80 cm dal bordo posteriore del fascione indietro verso la schiena
Max 30 cm dal bordo anteriore del fascione in avanti verso il collo



Max 90 cm da parte a parte dal punto più basso al punto più basso

Se controllato sul cavallo, la tolleranza ammessa non deve superare i 3 cm, (es. 93 cm)

Max 4 cm di spessore inclusa la copertura

Lunghezza totale massima 110 cm.

- 12.10 Il Commissario al Campo Prova è autorizzato a controllare l'imboccatura di qualunque Cavallo appena uscito dal Campo Gara e qualunque infrazione al regolamento comporta l'eliminazione immediata; il controllo delle imboccature deve esser fatto con molta cautela, in quanto alcuni Cavalli sono molto sensibili. Il Commissario al Campo Prova deve indossare guanti usa e getta durante il controllo (un paio di guanti per cavallo).
- 12.11 Le descrizioni sopra citate possono variare annualmente in base alle modifiche apportate dalla FEI.

Art 13– Bardatura del Cavallo in Campo Prova

13.1 In Campo Prova la bardatura del Cavallo è come sopra, in aggiunta:

13.2 possono essere usate redini ausiliarie

13.3 In Campo Prova, se lo spazio lo consente, o in un campo separato chiunque può lavorare i Cavalli montati, purché in regola con il tesseramento F.I.S.E. per l'anno in corso ed in tenuta da equitazione. È obbligatorio l'uso di un cap omologato.

13.4 è consentito l'uso della briglia quando il Cavallo è montato

13.5 le redini fisse non devono rimanere attaccate più di 10 minuti.

Art 14– Piano delle entrate dei cavalli e dei volteggiatori

14.1 Numero massimo di volteggiatori per manifestazione = 14

Categoria	Valore volteggiatore
L-E-F	1/2
L-E-F integrate	1/2
F open	1/2

14.2 Numero massimo di entrate per cavallo (per giornata):

Max 5 entrate, a giornata, per un cavallo che oltre alle categorie ludiche partecipa anche in categorie agonistiche

Max 6 entrate, a giornata, per un cavallo che partecipa soltanto a categorie ludiche.

Art 15– La competizione

15.1 Le caratteristiche del campo gara sono normate dal regolamento generale del volteggio.



- 15.2 Le categorie a Squadre sono composte da un Programma Obbligatorio (P.O.) e un Programma Libero (P.L.). Il Programma Obbligatorio va eseguito al passo ed al galoppo dove previsto, e può essere svolto sia mano destra che a mano sinistra.
- 15.3 Il Programma Libero va eseguito al passo nella stessa mano di esecuzione del P.O. (mano sinistra o destra). Tutti i Volteggianti dovranno eseguire il Programma Obbligatorio e almeno un esercizio, oltre alla salita, nel programma Libero. Programma Obbligatorio e Programma Libero delle categorie ludiche si eseguono sempre consecutivamente; nelle competizioni con 2 manche il Programma Obbligatorio viene ripetuto anche nella seconda manche insieme al programma Libero. Il Programma Obbligatorio di queste categorie non ha Tempo Limite. Nel Programma Libero il tempo accordato è di 30" a Volteggiatore (vale la somma); solamente nella F Open al volteggiatore disabile è dato il doppio del tempo (60"-vale la somma). Il Programma Libero si esegue singolarmente al passo e sono ammessi al massimo due Volteggianti sul Cavallo. Durante l'interscambio tra i volteggianti è possibile eseguire un numero massimo di due figure di coppia. La costruzione del Programma Libero deve essere adeguata ad una gara ludica, non sono ammessi salti sia individuali che con aiuto.
- 15.4 **Nelle Cat.F le figure D verranno barrate e non considerate nel computo degli elementi**
- 15.5 È consigliato eseguire il Programma Obbligatorio con la musica.
- 15.6 Il Programma Libero deve essere eseguito con la musica.
- 15.7 Il Programma Libero deve essere eseguito sul Cavallo.
- 15.8 Solamente nelle Cat F, Cat. Integrate ed Open è permesso all'aiuto Longeur di camminare accanto al cavallo per la sicurezza dei volteggianti, in tutte le altre categorie la presenza dello stesso vicino al cavallo durante l'esecuzione della performance comporterà una detrazione di 1 punto dall'impressione generale. Sono ammesse le discese con aiuto solo nelle Cat. F, Cat. Integrate ed Open, per tutte le altre categorie le uscite con aiuto verranno penalizzate con la detrazione di 1 punto dall'impressione generale

TITOLO V LE CATEGORIE LUDICHE

Art 16 – Categorie ludico e ludico/integrate

- CATEGORIA F prima e seconda fascia
- CATEGORIA F PULCINI
- CATEGORIA F INTEGRATA
- CATEGORIA F OPEN
- CATEGORIA L prima e seconda fascia
- CATEGORIA L INTEGRATA
- CATEGORIA E prima e seconda fascia
- CATEGORIA E INTEGRATA



Art 17 – Categoria F

- 17.1 Possono iscriversi alle competizioni tutti gli atleti da 5 a 12 anni accompagnati da un Tecnico FISE di Volteggio
- 17.2 Sono previste due fasce di partecipazione: la prima da 5 a 8 anni e la seconda da 5 a 12 anni, con almeno un atleta di età compresa tra i 9 e i 12 anni.
- 17.3 Tutti gli elementi vengono eseguiti al passo
- 17.4 Il P.O. è composto da 3 elementi valutati:
 - salita con aiuto (senza valutazione)
 - 1) seduto posizione base con 4 battute di mano
 - 2) mezza bandiera
 - 3) passaggi di gamba da sx a dx e da dx a sx ed uscita, permesso l'aiuto (senza valutazione)Segue il P.L.

Art 18 – Categoria F OPEN

Riservata ad atleti con HF, NV, IV e DIR, ~~tesserati come previsto dalla DAM.~~

Il volteggiatore normodotato, di supporto all'atleta disabile, potrà partecipare in questa categoria senza limite d'età, sia con patente A che con Brevetto.

Il P.O. sarà lo stesso della categoria F e verrà eseguito anche dall'atleta normodotato, ma non sarà soggetto a giudizio.

<https://www.fise.it/sport/volteggio/schede-valutazione/category/253-categorie-ludiche.html?download=9060:scheda-f-open-2020>

Le variazioni nel P.L. si riferiscono esclusivamente, al limite di tempo. Infatti, in tale categoria, che prevede la partecipazione sia a livello individuale, che a coppie e a squadra, nell'esecuzione del P.L. si hanno 30" a volteggiatore per i normodotati, 60" a volteggiatore per i disabili (vale la somma). Anche in caso di superamento del tempo limite, sarà data la possibilità di portare a completamento il proprio esercizio. In premiazione vengono chiamati tutti i partecipanti e premiati con classifica ex-aequo, anche nei concorsi di interesse federale (Ponyadi, Coppa Regioni e Campionato) E' stata all'uopo predisposta una scheda di valutazione, che prevede una valutazione descrittiva dell'esercizio, senza punteggio. Sarà compito della segreteria evidenziare nella scheda dei giudici quali sono gli atleti disabili in gara al fine di consentire il prolungamento del tempo di esecuzione nel P.L. L'aiuto longeur dovrà essere in possesso di qualifica tecnica FISE in ruolo.

Si precisa inoltre, che a quest'ultimo è consentito di camminare a fianco del cavallo, durante l'esecuzione dell'esercizio. La partecipazione a tale categoria da parte di atleti normodotati, (presenti al massimo per il 50% della squadra), è senza limite d'età e non escluderà la partecipazione ad altra categoria ludica o agonistica (nel caso di brevetto), nel corso della stessa manifestazione.



Il tecnico abilitato ad accompagnare in gara questa categoria dovrà essere specializzato in Sport Integrati. Tale tecnico dovrà essere regolarmente iscritto in griglia e, qualora non potesse essere presente, potrà delegare altro tecnico con pari qualifica.

Art 19– Categoria F Pulcini solo su pony

Possono iscriversi tutti gli atleti da 5 a 8 anni accompagnati da un Tecnico FISE di Volteggio o da un Tecnico/Istruttore di altre discipline.

Tutti gli elementi vengono eseguiti al passo.

In questa categoria la prova consiste in un solo Programma Libero che prevede 40" a volteggiatore (senza P.O.)

Art 20– Categoria L

20.1 Possono iscriversi alle competizioni tutti gli atleti da 5 anni accompagnati da un Tecnico FISE di Volteggio

20.2 Sono previste due fasce di partecipazione da 5 a 12 anni e da 5 senza limite di età.

20.3 La squadra viene considerata iscritta in prima o seconda fascia tenendo conto dell'età massima degli atleti

20.4 Il P.O. è composto da 2 elementi al galoppo e 2 al passo, eseguiti in un unico blocco:

- salita al passo con aiuto (senza valutazione)
 - 1) al galoppo: seduto posizione base con 4 battute di mano
 - 2) al galoppo: mezza bandiera
 - 3) al passo: slancio in appoggio orizzontale
 - 4) al passo: passaggi di gamba da sx a dx e da dx a sx ed uscita
- Segue il Programma Libero.

Art 21– Categoria E

21.1 Possono iscriversi alle competizioni tutti gli atleti da 5 anni accompagnati da un Tecnico FISE di Volteggio.

21.2 Sono previste due fasce di partecipazione da 5 a 12 anni e da 5 anni in su.

22.3 La squadra viene considerata iscritta in prima o seconda fascia tenendo conto dell'età massima degli atleti

23.4 Il P.O. è composto da 3 elementi al galoppo e 2 al passo, eseguiti in un unico blocco:

- salita al passo con aiuto (senza valutazione)
- al galoppo: seduto posizione base braccia fuori
- al galoppo: mezza bandiera



- al galoppo: passaggi di gamba sx a dx e da dx a sx (non si contano le falcate di galoppo, ma viene valutata la fluidità del movimento)
- al passo: in piedi con braccia lungo i fianchi
- Seduti e uscita (valutata) all'interno con passaggio di gamba

Segue il P.L.

Art 22– Categorie Ludiche Integrate

- 22.1 Il volteggio è aperto agli atleti disabili tesserati ~~come previsto dalla DAM~~ che possono competere nelle Categorie Ludiche Integrate (F, L, E).
- 22.2 Requisiti e modalità di partecipazione:
Possono partecipare alle Categorie Ludiche Integrate squadre composte da: atleti disabili HF, Ipovedenti, non Vedenti e DIR, atleti normodotati tesserati con patente A e BV, purché inseriti in squadre dove almeno il 50% dei componenti sia costituito da atleti disabili.
- 22.3 La partecipazione alle categorie ludiche integrate da parte di atleti normodotati non escluderà la loro eventuale partecipazione ad altra categoria ludica o agonistica nel corso della stessa manifestazione, in tal caso l'atleta normodotato sarà tenuto al pagamento della tassa di iscrizione una sola volta.
- 22.4 Lo svolgimento delle Categorie Ludiche Integrate sarà automaticamente previsto in tutti i concorsi di Volteggio (inclusi Campionati, Ponyadi, ecc) dove sono programmate Categorie Ludiche.
- 22.5 Si considererà validamente effettuato il concorso di una Categoria Ludica Integrata quando vi sia almeno una squadra iscritta e partecipante a tale categoria, conseguentemente la squadra iscritta, anche se unica, costituirà regolare classifica.
- 22.6 Sul modulo di iscrizione dovranno essere indicati quali sono gli atleti disabili (possibilmente con un piccolo asterisco accanto al nome).
- 22.7 L'intenzione di partecipare ad una Categoria Ludica Integrata da parte di una squadra composta totalmente da atleti disabili, deve essere chiaramente indicata sul modulo di iscrizione.
- 22.8 Nello svolgimento delle manifestazioni, l'ordine di partenza di una Categoria Ludica e della relativa Categoria Integrata sarà unico, mentre le premiazioni verranno effettuate con classifica separata tra le due categorie.
- 22.9 Una squadra integrata o una squadra costituita completamente da atleti disabili può anche decidere, a giudizio del tecnico, di prendere parte alla Categoria Ludica ed andare in premiazione a classifica unica con le altre squadre partecipanti.
- 22.10 Il P.O. dell'atleta normodotato dovrà essere svolto ma non sarà soggetto a valutazione.
- 22.11 il P.O. dell'atleta disabile dovrà essere svolto e valutato in relazione della capacità dell'atleta mostrata nell'esecuzione dell'esercizio, partendo da un basic score minimo di 5.0
- 22.12 Nel P.L., l'atleta normodotato sarà valutato per la collaborazione offerta e la capacità di integrazione mostrata nell'esecuzione con il partner disabile.



- 22.13 Nel P.L. l'atleta disabile sarà valutato considerando la difficoltà dell'esercizio, la relativa esecuzione ed il grado di integrazione raggiunto con il partner.
- 22.14 Nel P.L. la squadra verrà valutata considerando la proporzionalità degli esercizi svolti sia dall'atleta disabile che dal normodotato.

TITOLO VI

VALUTAZIONE DELLE CATEGORIE LUDICHE E LUDICO/INTEGRATE

Art 23– Programma obbligatorio categorie ludiche e ludico/integrate

- Voto Esercizio 100%
- Il punteggio degli Esercizi Obbligatori di tutti i Volteggiatori viene sommato.
- La somma viene divisa per il numero di esercizi e per il numero di Volteggiatori

Nella Categoria F OPEN non vengono dati dei voti ma devono essere espressi dei giudizi

Art 24– Programma libero categorie ludiche e ludico/integrate

- Voto Impressione Generale 25%
- Voto Tecnico 50% (il Voto Tecnico è costituito solo dal Voto di Esecuzione degli elementi del libero. La media delle detrazioni per ogni elemento e transizione è sottratta dal punteggio massimo di 10. Le detrazioni per caduta sono sottratte dal punteggio dell'Esecuzione finale).
- Voto Artistico 25%

24.1 La giuria è composta da 1- 3 giudici, ciascun Giudice dovrà assegnare tutti i Voti relativi al Test. La somma dei punteggi delle schede di ogni Giudice verrà divisa per il numero dei Giudici stessi.

Art 25– Impressione Generale

25.1 Nell'Impressione Generale si valutano: entrata, uscita, saluto, presentazione della Squadra, attrezzatura del Cavallo, abbigliamento di Squadra, Longeur e Aiuto Longeur, attitudine del Cavallo, con le seguenti percentuali: 60% Cavallo 40% squadra.



Art 26– Schede di valutazione

- 26.1 Il Giudice deve assegnare i suoi punteggi su una apposita scheda di valutazione F.I.S.E. Ogni punteggio corretto deve essere firmato dal Giudice che ha fatto la correzione. I punteggi dei Giudici devono essere scritti a penna. Sulla scheda è presente uno spazio per le note, dove il Giudice possibilmente deve scrivere le ragioni del suo giudizio. Scrivere note è strettamente raccomandato quando si assegna un punteggio sotto il 5. Dopo ogni prova il totale dei punti attribuiti da ciascun Giudice sarà pubblicato separatamente insieme al totale generale. Le schede di valutazione originali devono essere consegnate agli atleti alla fine della competizione. Le schede di valutazione possono essere scaricate dal sito F.I.S.E. È previsto un passaggio graduale dalle schede cartacee alle schede informatizzate.

TITOLO VII LE CATEGORIE LUDICHE

Art 27– Ordini di Partenza

- 27.1 Nei Concorsi Promozionali (CVP) e Nazionali (CVN), la Segreteria provvede alla stesura dell'Ordine di Partenza per sorteggio effettuato da un programma informatico se disponibile. L'ordine di partenza dei cavalli è stabilito per sorteggio. Tale sorteggio dovrà essere svolto una sola volta prima dell'inizio del concorso ed in presenza solo nelle gare di interesse Federale.
- 27.2 L'ordine di partenza di ciascun gruppo di categoria nelle singole giornate sarà così regolato:
- 27.3 Verrà effettuato un sorteggio dei cavalli che verranno disposti in ordine progressivo;
- 27.4 Prima dell'inizio della gara nella quale un longeur abbia più cavalli e un cavallo abbia più entrate la Segreteria effettuerà lo spostamento dei medesimi in modo che tra l'uno e l'altro ci siano almeno 3 cavalli anticipando la partenza degli stessi. L'ordine dei cavalli dovrà comunque rimanere quello del sorteggio.
- 27.5 Ove tale spostamento non fosse possibile, il Presidente di Giuria concede al concorrente, per l'entrata in campo un margine di tempo adeguato.
- 27.6 Ove la successione dello stesso cavallo, longeur o volteggiatore interessasse categorie successive tra loro il Presidente di Giuria concede spostamenti o accorda del tempo adeguato solo nel caso in cui il volteggiatore o il Longeur sia ultimo in una categoria e primo in quella seguente

Art 28– Ordine di partenza di seconda manche

- 28.1 La seconda manche avrà lo stesso ordine di partenza della prima manche.



Federazione Italiana Sport Equestri

-
- 28.2 Il presidente di giuria potrà, a seconda delle necessità del concorso, stabilire un ordine differente rispetto al primo sorteggiato, ovvero può decidere di applicare un ordine di partenza inverso alla classifica della prima manche.

**PER OGNI ALTRO ARGOMENTO NON SPECIFICATO SI RIMANDA AL REGOLAMENTO
VOLTEGGIO FISE IN VIGORE.**
