



Regolamento F.I.S.E. Attacchi ad integrazione del Regolamento F.E.I.

Aggiornamento del 06/2017



Art. 1 – ORGANIZZAZIONE DEI CONCORSI

- 1.1) La F.I.S.E. – stabilisce che per la regolamentazione della disciplina Attacchi venga applicato il **Regolamento F.E.I. Attacchi** in vigore che si riferisce esclusivamente alle competenze tecnico-sportive, **con le seguenti varianti** e/o integrazioni che lo rendono riconducibile alla realtà attacchi in Italia. Si evidenzia comunque che per tutto quanto concerne le autorizzazioni, le responsabilità, le coperture assicurative e similari, fanno testo solo i regolamenti generali e specifici FISE.

Esso dovrà essere osservato:

- Dagli Enti Organizzatori delle manifestazioni.
 - Dai proprietari dei cavalli iscritti nei ruoli federali.
 - Da chi partecipa o fa partecipare i propri cavalli a manifestazioni.
 - Da chi esercita una qualunque funzione avente attinenza con le manifestazioni.
- 1.2) Gli Enti e le Persone di cui sopra sono tenute a **riconoscere l'autorità della F.I.S.E.**, dei suoi Rappresentanti, nonché delle Giurie e dei Commissari di Gara in tutte le decisioni di carattere tecnico e disciplinare attinenti all'attività di cui al Regolamento adottato nonché delle varianti comprese in questo documento.
- 1.3) L'inosservanza delle norme e degli impegni previsti dal Regolamento sarà soggetta alle **sanzioni disciplinari** previste dai Regolamenti e Statuto Federale in vigore al momento delle infrazioni.
- 1.4) Possono **indire manifestazioni** gli Enti Affiliati o Aggregati alla F.I.S.E., oppure Enti o Comitati Organizzatori o Persone fisiche che diano il necessario affidamento tecnico e finanziario. Il Responsabile della manifestazione deve essere comunque un tesserato F.I.S.E.
- 1.5) La F.I.S.E. direttamente o tramite i suoi Comitati Regionali avrà il potere di negare il riconoscimento e l'approvazione del programma di una manifestazione se non ha ottenuto nel modo che crederà opportuno, **le garanzie necessarie** ad assicurare, sotto ogni aspetto, il regolare svolgimento della manifestazione stessa.
- 1.6) Qualora un Concorso di qualsiasi formula o tipo non sia organizzato da un Ente Affiliato o Aggregato, o comunque da un tesserato F.I.S.E., il relativo Comitato Organizzatore deve comunicare, all'atto dell'inserimento in calendario, un referente responsabile per il Comitato stesso. Tale **referente deve essere un tesserato F.I.S.E.** od un Ente aggregato soggetto quindi agli interventi previsti dalla normativa federale.
- 1.7) I Concorsi di Attacchi dovranno essere **approvati dalla F.I.S.E.** che ne controllerà lo svolgimento tramite il Presidente di Giuria che dovrà redigere apposita relazione da inviare all'organo FISE che ha approvato il programma con copia per conoscenza al Dipartimento Attacchi.
- 1.8) Il riconoscimento e l'**approvazione del programma** di una manifestazione è subordinato all'impegno dell'Organizzatore di attenersi alle prescrizioni dello Statuto Federale, del presente Regolamento nonché delle eventuali disposizioni integrative. Il programma dovrà essere inoltrato al più tardi entro 30 giorni prima dell'evento al Comitato Regionale competente, il quale avrà cura di sottoporlo al Dipartimento Attacchi prima dell'effettiva approvazione. E' competenza esclusiva

del Dipartimento Attacchi la gestione dei concorsi di completo, della coppa delle regioni e dei campionati.

- 1.9) Sui programmi, sui manifesti e su ogni altra pubblicazione, dovrà essere indicato che la manifestazione è **riconosciuta dalla F.I.S.E.**
- 1.10) Nelle manifestazioni agonistiche ed amatoriali di Attacchi approvate dalla F.I.S.E. è obbligatoria da mezz'ora prima dell'inizio a mezz'ora dopo la fine di ogni Prova, la presenza dei **servizi** di ambulanza attrezzata come da normative vigenti, medico, veterinario e maniscalco. In deroga esclusivamente nel caso di prove di Combinata Attacchi (Dressage - Prova Coni - Derby) per i soli maniscalchi è sufficiente avere la "reperibilità" come da circolare del Dipartimento Attacchi F.I.S.E. del 5 Novembre 2011 mentre per i soli concorsi amatoriali, fermo restando l'obbligo di presenza dell'ambulanza e del medico, veterinario e maniscalco potranno essere reperibili.
- 1.11) Sarà consentito il cronometraggio con strumenti manuali effettuato da Ufficiali di Gara o persona da essi delegata tranne che negli ostacoli fissi della maratona e nella prova coni dei Campionati Italiani di categorie agonistiche.
- 1.12) La F.I.S.E. potrà concedere il patrocinio per qualsivoglia manifestazione equestre ritenuta di interesse dal Dipartimento Attacchi.
- 1.13) Le manifestazioni di attacchi si dividono in:
- a) Manifestazioni Agonistiche (patenti agonistiche in corso di validità)
Prove Singole: Dressage (A) – Maratona (B) – Ostacoli/Coni (C) –Derby Concorsi di Combinata: (A+B, A+C, A+Derby)
Concorsi di Completo (A+B+C)
Concorsi per Giovani Cavalli
Prove per Cavalli ed Equidi da Lavoro, Tipo A
 - b) Manifestazioni Amatoriali (Ludico Addestrative) (patenti A/at, B/AtS e B/A valide)
Prove "Primi Passi"
Concorsi di Eleganza e di Tradizione
Prove per Cavalli ed Equidi da Lavoro, Tipo B
Sfilate e raduni approvati da F.I.S.E.
- 1.14) Le iscrizioni a tutte le manifestazioni di Attacchi dovranno essere effettuate secondo quanto previsto dal Programma approvato dalla F.I.S.E. e in ogni caso nei termini stabiliti nel Programma stesso.

Art. 2 – COPERTURA ASSICURATIVA CAVALLI

Ogni cavallo iscritto ad un Concorso di Attacchi deve essere in possesso del libretto APA/ASL e in regola con le norme sanitarie (vaccinazioni, coggins test).

I cavalli che prendono parte alle **manifestazioni agonistiche** (Concorsi di Completo, Combinate e Singole Prove per possessori di patente Brevetto, 1° Grado Attacchi e 2° Grado Attacchi), salvo deroghe previste in questo Regolamento, devono essere iscritti nel Repertorio dei Cavalli da Concorso.

Potranno partecipare fuori classifica alle Gare di Combinata e Singole Prove anche cavalli **senza iscrizione ai Ruoli Federali** o con iscrizione scaduta, pagando obbligatoriamente il doppio della quota di partecipazione e presentando in Segreteria la polizza assicurativa RCT riferita a cavallo/cavalli e guidatore che preveda espressamente la copertura anche durante manifestazioni sportive.

(N.B. Si fa presente comunque che le patenti FISE in corso di validità possedute da guidatore e groom coprono gli infortuni da questi subiti. L'iscrizione dei cavalli ai ruoli federali copre per i rischi di RCT. Gli eventuali familiari o terzi trasportati non tesserati non godono di alcuna copertura assicurativa da parte della Federazione).

Per i cavalli partecipanti alle prove amatoriali è necessaria l'iscrizione al **repertorio ludico-addestrativo** oppure è concessa la copertura assicurativa personale secondo quanto specificato al comma precedente.

Art. 3 – PATENTI

3.1) PATENTE A/ATTACCHI (A/at)

La patente A/Attacchi è la **patente obbligatoria** per chi partecipa nella specialità degli attacchi in prove ludico-addestrative del circuito amatoriale aperto a concorrenti a partire dai 6 anni (vale il millesimo di anno).

Abilita a:

- seguire l'iter formativo per il conseguimento sia del Brevetto (agonistico) sia del Brevetto Strada
- svolgere le funzioni di groom nelle manifestazioni agonistiche e amatoriali (vedi limitazioni al successivo paragrafo "groom")
- montare i cavalli di un attacco in lavoro ed in preparazione di una gara, anche durante le manifestazioni agonistiche sia nazionali che internazionali con obbligo di indossare il cap
- partecipare a prove ludico-addestrative della categoria amatoriale

Viene rilasciata dal Comitato Regionale di appartenenza attraverso un Ente Affiliato F.I.S.E. sia per Discipline Olimpiche che Non Olimpiche a chi non è in possesso di alcuna patente FISE, a chi detiene già una patente FISE di qualsiasi disciplina equestre di qualsiasi grado, sia rinnovata che non, e a chi non ha rinnovato la propria patente attacchi. Per i minorenni vedi paragrafi "Brevetto Junior" e "Groom".

3.2) PATENTE "BREVETTO STRADA" (B/ATS)

Per quanti **non intendano intraprendere attività agonistiche**, è previsto un apposito BREVETTO STRADA con l'obiettivo di istruire in sicurezza e stile e di attestare le capacità di guida di quanti vogliano andare su strade pubbliche.

Per accedere ai corsi e all'**esame** finale non è richiesta la visita medico-sportiva ma è obbligatorio il possesso di:

- patente di guida (anche solo motociclo)
- patente A/Attacchi.

L'esame prevede:

- **prove pratiche** (vestizione, attacco in sicurezza, prova coni in campo e percorso su strada)
- **prova teorica** (nomenclatura finimenti, modi di vestizione del cavallo, imboccature, conoscenza approfondita del Codice della Strada in materia, organizzazione di percorsi e trekking con relative soste).

L'**organizzazione di detto esame** dovrà essere richiesta al Comitato Regionale FISE di

appartenenza che nominerà una Commissione formata da un suo rappresentante con qualifica di Tecnico Attacchi almeno di 2° livello e dal Tecnico Attacchi che presenta i candidati. L'esame potrà essere sostenuto anche nell'ambito di una manifestazione sportiva.

Il **corso di formazione** per l'ottenimento del Brevetto Strada dovrà articolarsi su almeno 6 ore di guida effettiva, salvo verifica del Tecnico di effettiva padronanza del proprio mezzo e della guida con una mano, escluso il tempo dedicato alle prove d'esame.

La circolazione su strade pubbliche è vietata ai **minori di 14 anni** e fino al compimento della maggiore età potranno guidare solo attacchi singoli o pariglie.

Il possessore del Brevetto Strada potrà, trascorsi 3 mesi dal suo conseguimento (periodo che decade se già in possesso di altra patente agonistica FISE), previo esame integrativo, **ottenere il Brevetto Agonistico** con una prova pratica di dressage sul testo previsto per le gare della categoria Brevetti e con una prova teorica sul Regolamento Agonistico.

Si precisa che il brevetto strada non rappresenta in alcun modo abilitazione alla guida al pari di una patente di guida di qualsiasi grado.

3.3) **BREVETTO ATTACCHI (B/A):**

A tre mesi dall'acquisizione della patente A attacchi (A/at) e dopo un opportuno iter formativo il Tecnico attacchi può decidere di **presentare l'allievo all'esame** per il brevetto attacchi, assumendo anche le funzioni di groom in carrozza. Saranno ammessi solo attacchi singoli o pariglie.

L'esame per il brevetto prevede le seguenti **prove** giudicate da un giudice che abbia anche la qualifica di tecnico oppure da un giudice affiancato da un tecnico, in occasione di un concorso nazionale di attacchi (combinata o completo) oppure in apposita sessione d'esami regolarmente autorizzata:

Prova pratica

- Esecuzione del testo di dressage previsto per la categoria Brevetti o Brevetti Junior Pony eseguito con il sistema Achenbach ed esecuzione di un semplice percorso con (minimo 16 ostacoli)

Prova teorica

- Esame tecnico-culturale in cui il candidato deve dimostrare di conoscere il cavallo, in particolare:
 - come si gestisce un cavallo: spazi, alimentazione, cure, vaccinazioni
 - i comportamenti del cavallo
 - i criteri minimi di addestramento: la scala del training, gli aiuti
 - il maltrattamento animale con particolare riferimento al regolamento FISE "Principi di Tutela e di Gestione degli Equidi", Art. 544 C.P.
 - alcune nozioni sui regolamenti federali di disciplina e generali
- Nomenclatura dei finimenti per l'attacco del singolo e della pariglia, con particolare riferimento all'attacco secondo le regole di Achenbach
- Prova pratica di vestizione e attacco del singolo e della pariglia
- Prova di presentazione del cavallo all'Ispezione dei cavalli

La prova pratica e la prova teorica possono essere sostenute in giorni diversi, ma l'esame dovrà comunque concludersi nell'arco massimo di 3 mesi.

L'autorizzazione per l'organizzazione dell'esame per il conseguimento del Brevetto Attacchi

dovrà essere richiesta al Comitato Regionale F.I.S.E. nel cui territorio si svolge la sessione d'esami che designerà all'interno del collegio giudicante di un concorso il nome del Giudice incaricato o nominerà l'apposita Commissione nel caso in cui la sessione d'esami si svolga fuori dall'ambito di un concorso.

Un attacco potrà fare al massimo 4 prove di esame in un giorno (due allievi) .

A questi patentati con Brevetto Attacchi sarà consentito l'uso, oltre che della carrozza da presentazione, anche della **carrozza da maratona**, sia con gomme piene che pneumatiche, e potranno guidare solo attacchi Singoli o Pariglie.

Il concorrente in possesso di questo Brevetto agonistico B/A, dopo aver portato a termine almeno n. 4 prove di Dressage con un punteggio non superiore a 65 penalità, n. 4 prove Coni con massimo 9 penalità in più del 1° classificato e n. 2 prove di Maratona senza eliminazione o ritiro, potrà, se vorrà, **accedere alla patente di 1° Grado Attacchi** senza ulteriore esame.

Per i possessori di Brevetto e qualifica di **O.T.A.** esiste la possibilità di conseguire la patente di 1° Grado Attacchi anche **tramite esame** con prova pratica sul testo di dressage previsto per la categoria 1° Grado, su un percorso Coni e su alcuni passaggi in ostacoli fissi, il cui esito positivo dà accesso ai corsi per l'ottenimento della qualifica di "Tecnico Attacchi di 1° Livello".

Il possesso del Brevetto Attacchi dà inoltre la possibilità a **Istruttori e Tecnici di altra disciplina equestre** e ad aspiranti Tecnici di Attacchi di acquisire la qualifica di O.T.A. tramite idoneo iter formativo come previsto nel "Regolamento per Tecnici di Attacchi" in vigore.

3.4) **BREVETTO JUNIOR**

Si prende atto di quanto previsto dall'art.5 del Regolamento F.I.S.E. circa la "Disciplina delle autorizzazioni a montare" ove per la disciplina degli Attacchi vengono autorizzate Patenti Brevetto a giovani atleti **a partire da 8 anni** (l'età minima per il rilascio della patente A/at e per la partecipazione alle sole manifestazioni ludico-addestrative è di 6 anni).

I concorrenti minorenni devono essere **iscritti ai concorsi** dal Circolo di appartenenza con il consenso dell'Istruttore o del Presidente del Circolo che, con specifica delega scritta, incaricherà il Tecnico ad accompagnarli in gara.

Da **8 anni fino all'età di 10 anni**, si conviene che gli stessi possano partecipare con attacchi pony singoli a prove di Combinata e Prove coni, **dai 10 ai 14 anni**, sempre con pony singoli o pariglie, anche a Completati con fase A di 15-20 minuti al trotto in campo recintato oppure con percorso interamente su strade private nonché, sotto la responsabilità del Tecnico, a Categorie Brevetti Senior purché il percorso della maratona sia totalmente su strade private, con tutti i limiti della categoria (vedi Allegato 1: "Specifiche Tecniche").

In ogni caso tutti i guidatori dagli 8 anni sino al raggiungimento dei 18 anni compiuti avranno come **groom**, almeno in maratona, un Tecnico Attacchi di 1° Livello o superiore e/o, con il consenso del proprio Tecnico presente al concorso, un Patentato di 1° o 2° Grado Attacchi, mentre nelle prove di dressage e coni è sufficiente un patentato con Brevetto, sempre con benestare del Tecnico incaricato presente al concorso. Comunque fino a 18 anni è obbligatorio un groom che abbia almeno 18 anni compiuti. Il Tecnico che accompagna in gara un guidatore minorenne ne è responsabile in ogni situazione venga a verificarsi durante le manifestazioni anche se ha delegato le funzioni di groom ad un patentato attacchi di 1° o 2° Grado e/o ad un altro tecnico.

A partire dai 14 anni i guidatori verranno inquadrati a livello nazionale nelle rispettive categorie

Senior (vedi tabella FEI/FISE Art. 912.1)

In ogni caso fino al conseguimento del 18° anno di età i concorrenti dovranno indossare obbligatoriamente in carrozza **sia il casco di protezione che il giubbino protettivo** su tutta l'area del concorso. Il casco va indossato anche per la 1° Ispezione dei cavalli.

Per tutto quanto non specificatamente previsto per gli Juniores, vale quanto stabilito per il Brevetto B/A (Seniores).

3.5) **PATENTE 1° GRADO (G1/A)**

Per le modalità necessarie al suo **conseguimento** vedi quanto previsto nella categoria BREVETTI. **Abilita** alla partecipazione a Concorsi Nazionali di Combinata, Concorsi di Completo e Derby anche con il tiro a quattro, secondo quanto stabilito nelle Specifiche Tecniche (vedi Allegato 1).

Il Dipartimento Attacchi potrà comunque autorizzare, a sua discrezione, Guidatori di questa categoria a partecipare a **Concorsi Internazionali** in Italia ed all'Estero esclusi i CAIO secondo le qualifiche di accesso previste dalla FEI.

I concorrenti di questa categoria potranno partecipare, fuori classifica, alla **categoria inferiore** rispetto al loro grado di patente.

Dopo avere portato a termine almeno n. 2 prove di maratona senza alcuna eliminazione, ritiro, ecc., n. 4 prove di Dressage con un punteggio finale non superiore a 60 penalità e n. 4 prove Coni con al massimo 6 penalità più del 1° classificato, il possessore della Patente di 1° Grado potrà, se vorrà, **accedere alla Patente di 2° Grado Attacchi** senza ulteriori esami.

3.6) **PATENTE 2° GRADO (G2/A)**

Abilita alla partecipazione a Concorsi Nazionali di Completo, Combinata e Derby. Così anche a Concorsi Internazionali dietro autorizzazione del Dipartimento Attacchi e con iscrizione attraverso F.I.S.E. I concorrenti di questa categoria potranno partecipare, fuori classifica, alle categorie inferiori rispetto al loro grado di patente.

3.7) **ATTACCHI PARALIMPICI**

Gli atleti paralimpici potranno gareggiare con gli aiuti compensatori previsti dalla propria visita di classificazione e potranno prendere parte a tutte le gare con i normodotati secondo quanto previsto dal grado di patente posseduta. Sarà cura della segreteria distribuire ai giudici i documenti dai quali risultino gli aiuti compensatori previsti per ciascun concorrente paralimpico.

N.B. Per gli approfondimenti sulle varie autorizzazioni a montare FISE (patenti), si rimanda all'apposito documento disponibile sul sito internet federale www.fise.it.

3.8) **GROOM**

Se **maggioresenni** debbono essere in possesso della patente A/Attacchi.

Per la prova B Maratona non ci sono limitazioni al numero di partecipazioni da parte del groom, lasciando la facoltà al Presidente di Giuria (Delegato Tecnico) di limitare il numero di percorsi nel

caso si dovessero verificare problemi e/o interferenze sull'ordine di partenza.

Nei Concorsi Nazionali un guidatore può fare da groom ad un altro concorrente con obbligo di far partire per prime in maratona le categorie 2° Grado e a seguire le altre categorie. Per le prove A e C non ci sono limitazioni.

Nelle Combine, un **minorenne** potrà assumere le funzioni di groom con guidatore maggiorenne a partire dai 14 anni purché in possesso almeno di Brevetto Attacchi. Nelle prove di maratona e nei derby il minorenne potrà fare da groom solo a un Tecnico di attacchi o a un guidatore di 1° o 2° Grado, sotto la responsabilità del Tecnico di riferimento, in modo che possa acquisire la necessaria esperienza per gestire in sicurezza tali prove anche come guidatore.

Art. 4 – CATEGORIA AMATORIALE F.I.S.E.

4.1) Norme generali

La FISE istituisce la “Categoria Amatoriale” con lo scopo di far conoscere la disciplina degli attacchi e consentire agli appassionati che non vogliano necessariamente praticare l'agonismo di partecipare a manifestazioni equestre e ad un circuito di concorsi. Possono partecipare sia come guidatori che come groom di possessori di **patente A/at e B/AtS** FISE alle gare di combinata, ai derby, ai concorsi di invito al completo, alle prove con, alle mini-maratone come di seguito specificato. Le categorie amatoriali in tutte le formule di gara avranno comunque sempre carattere di gare di regolarità (non a tempo).

Per poter partecipare ad una gara di **invito al Completo o a una mini-maratona** il concorrente dovrà essere in possesso della patente A/at da almeno 6 mesi, mentre con il Brevetto Strada ottenuto in seguito ad esame si avrà accesso immediatamente dopo il rilascio.

Il titolare di patente attacchi scaduta potrà partecipare a qualsiasi gara della categoria Open o rinnovando la propria patente, oppure chiedendo il rilascio della patente A/at, senza tuttavia rinunciare alla propria patente che potrà essere rinnovata quando lo deciderà l'interessato seguendo la normale prassi FISE. Il mancato rinnovo/rilascio della patente prima dell'inizio della gara comporterà l'esclusione dalla partecipazione.

Per quanto riguarda la regolamentazione della categoria si fa riferimento al regolamento nazionale di disciplina.

Si può partecipare alla categoria con **carrozza libera**. Per le sole prove Primi Passi e Prova Coni è possibile la partecipazione di concorrenti fino a 10 anni anche con calesse a 2 ruote e mini-pony singolo.

Durante la gara non è prescritta una **tenuta** particolare; è comunque obbligatorio, tranne che nelle prove di combinata o nelle singole prove A, C, l'uso di tutte le protezioni individuali (casco, body protector) nonché di copricapo, guanti e frusta in mano come previsto dal vigente regolamento agonistico. Non sono ammessi shorts, ciabatte ed abbigliamento non ritenuto consoni e idonei dall'Ufficiale di Gara.

Si dà al presidente di giuria/giudice di categoria **la facoltà di eliminare** in qualsiasi momento dalla partecipazione equipaggi tecnicamente ritenuti non idonei.

Non è ammesso montepremi per la categoria, ma solo eventuali **premi d'onore** in base alle rispettive classi di merito.

Potranno essere organizzati **trofei con più tappe**, dedicati alla categoria con una classe di merito finale.

Possono essere organizzate manifestazioni con **la sola “categoria amatoriale” o eventualmente con “categoria open”**; in tal caso per quanto concerne gli aspetti logistici e dei servizi obbligatori si fa riferimento a quanto elencato di seguito, ma solo nel caso in cui siano organizzate in una manifestazione a sé stante altrimenti, se le categorie sono inserite in un CAN, vale la normale normativa:

- obbligatorio servizio di assistenza medica (ambulanza e medico)
- non obbligatori veterinario e maniscalco, ma deve esserne garantita la reperibilità
- non obbligatorio il direttore di campo qualificato che può essere sostituito da un tesserato FISE maggiorenne in possesso della patente brevetto o superiore e inserito in un apposito elenco e a seguito di un corso formativo, predisposto dal dipartimento attacchi
- deve essere garantita l'operatività di una Segreteria anche non abilitata; la Segreteria/il Segretario dovrà comunque essere un tesserato FISE e sarà responsabile della regolare certificazione dei cavalli e della validità delle patenti di driver e groom o mediante accesso al database FISE per la verifica o, in mancanza di collegamento internet, verificando le patenti esibite e facendo riferimento per i cavalli ad apposita dichiarazione di regolarità dell'iscrizione dei cavalli al Repertorio FISE per cavalli amatoriali da parte del Centro Ippico presso cui il concorrente è tesserato
- i concorsi amatoriali devono essere autorizzati secondo quanto indicato nel precedente punto 1.8 dal competente Comitato Regionale che ne approva i programmi e nomina il Giudice Unico/Presidente di Giuria
- per le categorie amatoriali e/o open è sufficiente un giudice qualificato e in regola con il tesseramento, che supervisionerà anche l'operato della Segreteria e sarà responsabile dell'osservanza delle norme a carico del Comitato Organizzatore
- non è previsto il servizio di cronometraggio elettronico.

In un concorso esclusivamente amatoriale, dove non fosse disponibile un campo di gara regolamentare, è consentito effettuare le prove Primi Passi e Prova Coni in rettangolo di dimensioni minime di m 20 x 40.

4.2) **Cavalli**

Sono ammessi alla categoria **tutti gli equidi compresi i mini pony attaccati in singolo o in pariglia**. La composizione delle categorie sarà decisa dal presidente di giuria o giudice incaricato in funzione delle iscrizioni.

Possono partecipare alla categoria cavalli iscritti all'apposito **Repertorio FISE dei cavalli per attività ludico-addestrativa**. In caso di mancata iscrizione potranno partecipare anche cavalli non iscritti ai ruoli federali, purché in regola con la vigente normativa in merito alla detenzione di equidi (vedi passaporto APA, o iscrizione al libro genealogico italiano nonché vigente profilassi sanitaria).

Se **non iscritti** ai ruoli federali è fatto obbligo al concorrente di far pervenire alla segreteria all'atto dell'iscrizione:

- copia di **polizza assicurativa RCT** stipulata dal proprietario dei cavalli comprovante l'assunzione di responsabilità dell'istituto assicurativo per danni arrecati a terzi con l'espressa menzione “anche durante manifestazioni sportive”

Un cavallo può effettuare come massimo 2 percorsi a giornata nelle combinate e nelle prove singole di coni, 1 percorso in due manche a giornata nei derby, 1 prova al giorno nel completo e nella mini-maratona.

4.3) Note Tecniche

Dressage: prova Primi Passi oppure testo per cavalli da lavoro, ripresa 1/CL

Coni o Derby: esclusivamente a punti, senza Tempo Accordato, ma solo con Tempo Massimo di 5 min. al termine del quale l'attacco viene eliminato. Larghezza porte coni: carreggiata +30cm. Larghezza porte fisse: minimo 250 cm. Massimo 3 ostacoli fissi con massimo 3 porte ciascuno per guidatori fino a 14 anni, con tutte le porte dai 14 anni in su. A parità di penalità piazzamento in base al tempo.

Invito al Completo:

- dressage e coni come sopra
- maratona:
 - Fase A ed eventuale Transfer: **distanze** uguali alla categoria brevetti per permetterne l'eventuale svolgimento in concomitanza con categorie agonistiche. **Tempi**: 1 km/h in meno rispetto alla categoria brevetti
 - Fase B: **tempi** vedi Allegato 1 "Specifiche Tecniche"; massimo **3 ostacoli** con massimo 3 porte ciascuno per guidatori fino a 14 anni, con tutte le porte dai 14 anni in su, definite dal Presidente di giuria o Giudice nominato, di comune accordo con il costruttore di percorso.

4.4) Categorie OPEN

Potranno essere previste "Categorie Open" aperte sia a possessori di patente **A/at** che Brevetto Attacchi Strada (**B/AtS**) che Brevetto (**B/A**), tutti in corso di validità.

La partecipazione con patente Brevetto non sarà qualificante agli effetti del passaggio di patente.

ART. 5 - CATEGORIE AGONISTICHE FISE

5.1) Cavalli & Pony

Per i concorsi di completo vale quanto integralmente previsto nel Regolamento FEI, mentre nelle prove di Combinata un cavallo/pony potrà **effettuare una seconda prova** con guidatore diverso sempreché nella prima prova non abbia riportato traumi o non abbia subito particolare stress.

In tutte le categorie, per partecipare ad un Concorso Nazionale, i cavalli/pony devono avere **almeno 4 anni**. Per i cavalli da lavoro vedi apposito paragrafo. I cavalli/pony di 4anni possono partecipare con guidatore in possesso di qualsiasi patente agonistica, tranne minorenni con Brevetto, in gara alle categorie Giovani Cavalli, e a Combine, solo in categoria Brevetti, in gara con patente Brevetto e fuori classifica con patente di 1° o 2° Grado. Questo vale anche per il cavallo di 5 anni che potrà partecipare anche a gare di Completo.

Le categorie "Cavalli" e "Pony" non potranno essere **accorpate** nei Campionati Italiani. Nelle altre gare sarà facoltà del Presidente di Giuria, su specifica richiesta dei guidatori di pony, accorparle in funzione del numero dei concorrenti e delle caratteristiche dei pony iscritti (altezza minima al garrese: cm. 140).

5.2) Categorie Giovani Cavalli

Al fine di agevolare un corretto programma di crescita per i cavalli giovani, obiettivo importante se non fondamentale per il futuro, e permettere al contempo la **qualificazione** dei cavalli da 5 a 7

anni intenzionati a partecipare ai Campionati Mondiali per Giovani Cavalli, è stata istituita la categoria “Giovani Cavalli” secondo quanto previsto a livello FEI (vedi traduzione del relativo Regolamento FEI su www.fise.it/discipline/attacchi/documenti), con le seguenti modifiche:

Sono previste 2 categorie conglobate per età e senza distinzione tra cavallo o pony ed accessibile a guidatori con qualsiasi grado di patente agonistica:

- Per cavalli e pony di 4 e 5 anni (tranne guidatori minorenni)
- Per cavalli e pony di 6 e 7 anni

I cavalli di 4 anni riceveranno un **bonus** di +5% sulla scheda di valutazione rispetto a quelli di 5 anni.

In considerazione della metodologia di giudizio molto diversa da quella di un concorso convenzionale, incentrata sulle potenzialità future come cavallo da attacco piuttosto che sulla prestazione del momento, le categorie Giovani Cavalli potranno essere giudicate solo da **Giudici** di nomina fino a tutto il 2016 che abbiano frequentato un apposito corso di formazione a cura del Dipartimento Attacchi con superamento dell'esame di idoneità, mentre per i nuovi giudici a partire dal 2017 l'iter formativo e l'esame di idoneità comprenderà anche il giudizio dei Giovani Cavalli in modo che tutti i giudici siano abilitati a giudicare tutte le categorie.

Le prove per Giovani Cavalli si dividono in “qualificazione” con i test **YH1 e YH2** che verranno adottati in occasione di concorsi nazionali e validi ai fini della qualificazione per i Campionati FEI e “finale” con i test **YH3 e YH4** da eseguirsi solo nell'eventuale Campionato Italiano Giovani Cavalli (vedi www.fise.it/discipline/attacchi/riprese) o come preparazione in vista della partecipazione ai Campionati Mondiali.

Le prove di qualificazione consistono in un percorso combinato nello stesso rettangolo, con una prima parte costituita da figure di dressage atte a mettere in risalto le caratteristiche stabilite a livello FEI e specificate nel foglio dei giudizi, seguite immediatamente da un breve percorso coni prestabilito e sempre uguale per ciascuna categoria.

Nella Finale i cavalli di 6 e 7 anni eseguiranno una prova di solo dressage e una gara derby secondo le caratteristiche stabilite dalla FEI.

5.3) **Categoria per Cavalli ed Equidi da Lavoro**

I concorsi per Cavalli da Lavoro possono essere di 3 tipi:

- Tipo A – Combine e Completi agonistici (patente B/A o superiore)
- Tipo B – Prove ludico-addestrative proprie solo ai Cavalli da Lavoro (minimo Pat. A/at)
- Tipo C – Concorsi di Eleganza e di Tradizione (vedi Regolamento specifico)

L'età minima dei cavalli per poter essere iscritti a queste gare è di 3 anni.

Per quanto riguarda la partecipazione dello stesso cavallo con diverso guidatore vale quanto previsto al paragrafo “Cavalli/Pony”.

A) CONCORSI DI TIPO A

Aperti alla partecipazione delle razze da lavoro autoctone (TPR, Norici ma non Haflinger, Murgesi e Frisoni) e a tutte le razze straniere mesomorfe o mesobrachimorfe universalmente riconosciute come tali (vedi Allegato 3 2 con elenco indicativo) e loro derivati con caratteristiche morfologiche tali da poter essere inquadrati in questa categoria. In casi dubbi sarà la Giuria a determinare se un soggetto più leggero possa essere destinato a questa categoria o debba partecipare nelle categorie per cavalli di sangue.

Per i parametri tecnici delle gare di Tipo A si rimanda all' Allegato 1. La categoria prevede la guida ~~solo~~ di attacchi Singoli e Pariglie con Prova di Addestramento semplificata (vedi www.fise.it/discipline/attacchi/riprese).

La partecipazione alla categoria “Cavallo da Lavoro” di Tipo A permette l’acquisizione dei requisiti per il passaggio alla patente superiore.

B) CONCORSI DI TIPO B

Queste prove sono previste espressamente per i cavalli da lavoro e tendono ad evidenziarne l'attitudine e l'addestramento nelle prestazioni per le quali queste razze venivano tradizionalmente impiegate e sono state tramandate fino a noi.

B.1) Prova amatoriale di addestramento con carro a 4 ruote

Questa prova ha lo scopo di mettere in risalto quella che è l'attività tipica dei cavalli da lavoro con le relative manovre.

Viene adottato il testo FISE n. 2/CL, da eseguire con lo stesso carro messo a disposizione dal Comitato Organizzatore per tutti i concorrenti. Per testo e grafico vedi www.fise.it/discipline/attacchi/riprese.

La prova viene giudicata secondo i criteri generali, focalizzando sulla precisione delle manovre e sulla risposta del cavallo.

B.2) Prova amatoriale coni con carro a 4 ruote

Questa prova è specifica per i cavalli da lavoro e tende ad evidenziarne l'addestramento nelle manovre tipiche degli attacchi da lavoro quali:

- retromarcia
- accostamento alla banchina di carico con il lato posteriore
- accostamento laterale alla banchina
- passare con una ruota sopra una trave
- passare con una ruota sopra un'asse

Per la scheda di valutazione vedi www.fise.it/discipline/attacchi/riprese.

B.3) Prova di Addestramento alla Voce

Scopo di questa prova è di mettere in evidenza l'addestramento e la docilità del cavallo nel rispondere ai comandi alla voce nonché la precisione nell'esecuzione del percorso.

Il percorso verrà effettuato rigorosamente in un campo con solida recinzione con il cavallo senza rotabile attaccato, ma vestito con i finimenti completi per l'attacco (briglia, collana o pettorale, sellino o bastino, braga e tirelle).

Il cavallo sarà guidato alla voce e sarà dotato dei comuni mezzi di guida e di contenimento (redini, cordone, lunghina, guinzaglio) ma questi mezzi saranno raccolti sul finimento, pronti ad un uso istantaneo e non nelle mani del guidatore.

Andatura obbligatoria: passo.

Vietato l'uso della frusta.

Durante tutta la prova il Comitato Organizzatore ed i Giudici cureranno che sul campo regni il massimo silenzio per permettere al cavallo di concentrarsi sui comandi vocali del concorrente.

Il percorso comprenderà un massimo di 5 “figure”, ogni figura potrà comprendere una o più porte, una strettoia, un’indietreggiata, ecc.

I giudici assegneranno dei punteggi come segue (vedi scheda di giudizio su www.fise.it/discipline/attacchi/riprese):

- un voto da 0 a 10 per ogni figura (max $10 \times 5 = 50$ punti)
- quattro voti da 0 a 10 per ciascuno dei seguenti elementi di giudizio di insieme:
 - sottomissione

- regolarità e franchezza dell'andatura
- precisione dei movimenti
- presentazione

dal punteggio totale (max 90 punti) verranno sottratti:

- 5 punti per ogni elemento del percorso rovesciato
- 5 punti per ogni rottura di andatura
- per scarto, difesa, volta: 5 punti la 1^a volta, 10 punti la 2^a volta, eliminazione la 3^a volta

B.4) Prova di Traino del Tronco

La gara consiste nel traino da parte di un cavallo di un tronco della lunghezza di circa 10 metri e del diametro di circa 30 cm lungo un percorso disseminato di ostacoli (massimo 12) costruiti in modo tale da ricreare nella maniera più fedele possibile il lavoro in foresta. Il C.O. mette a disposizione catena, bilancino ed i concorrenti non possono fare uso di materiale analogo di altra provenienza.

Il cavallo i cui finimenti non siano ritenuti adatti o che risultino logori non verrà ammesso alla gara.

Sono prescritte calzature robuste tipo scarponcino, preferibilmente con puntale di sicurezza.

La guida con una sola redine è permessa a proprio rischio e pericolo.

Ogni cavallo può effettuare il percorso una sola volta. Il concorrente si presenterà con il proprio cavallo in prossimità della linea di partenza dove viene attaccato il tronco.

Il tempo parte al segnale di via dato dal Giudice.

L'andatura prescritta è il passo ed ogni rottura verrà penalizzata.

Criteri di valutazione (come da scheda su www.fise.it/discipline/attacchi/riprese)

Ad ogni ostacolo viene assegnato un punteggio (100 o 200 punti) a seconda del grado di difficoltà e ad ogni passaggio effettuato correttamente il concorrente addiziona il punteggio corrispondente.

Il concorrente ha l'obbligo di tentare il superamento di ogni ostacolo. La rinuncia a portare a termine la manovra comporterà la mancanza di punteggio positivo per quell'ostacolo, mentre si terrà conto delle penalità.

Dal punteggio ottenuto vengono detratte le penalità incorse per

- rottura dell'andatura (10 punti ogni volta)
- abbattimento di una parte dell'ostacolo (10 punti per ogni elemento)
- penalità sul tempo (10 punti ogni minuto iniziato)

Risulterà vincitore il concorrente che avrà totalizzato il punteggio più alto.

La manipolazione del tronco con le mani, al di fuori dell'operazione di aggancio e sgancio della catena, comporta l'eliminazione. Questo avviene anche nel caso in cui si faccia volutamente scorrere il tronco lungo la gamba o il piede.

Il percorso deve essere completato entro un tempo limite, allo scadere del quale il concorrente deve interrompere la prova.

Al termine della gara, a parità di punti, conterà il tempo impiegato.

E' facoltà del Giudice interrompere la prova in qualsiasi momento nel caso lo ritenesse necessario per la salvaguardia del benessere del cavallo o per motivi di sicurezza. Questa decisione è inappellabile.

Art. 6 – CONCORSI

6.1) Completo in due giorni

Si autorizzano i Comitati Organizzatori a prevedere in Programma queste varianti:

1° Esame veterinario: sarà cura del Concorrente all'arrivo sul sito della Competizione chiedere l'intervento del Veterinario di Servizio per l'identificazione del cavallo, compreso il controllo di

passaporto e vaccinazioni, prima di poter consegnare alla Segreteria del Concorso i passaporti e poter effettuare l'iscrizione definitiva.

1° Ispezione dei cavalli: da effettuare con cavalli attaccati prima della prova di Dressage a cura del Giudice della prova con prevedendo un'area limitrofa alla sua postazione e di un Veterinario di Servizio.

Primo giorno di Gara: Prova di Dressage e a seguire in contemporanea Prova Coni, con tre Giudici in campo di Dressage e un Giudice in campo Coni.

Secondo giorno di Gara: Maratona e premiazioni finali a piedi.

In sintesi questo tipo di Concorso a tempo compattato, si potrà effettuare solo su due giornate di gara, tenendo presente comunque che deve essere disponibile un Giudice per la 1° Ispezione dei cavalli.

6.2) Regolamento F.I.S.E. per gare Derby

Percorso

Il Derby è una gara speciale che può svolgersi sia indoor che outdoor in cui una parte del percorso è costituita da **Ostacoli mobili/coni** (Prova C) con l'inserimento di **ostacoli fissi** come quelli della maratona o di concezione simile (qui definiti entrambi per semplicità come "ostacoli fissi"); quando gli ostacoli fissi non sono ancorati al terreno, dovranno essere previsti elementi rovesciabili.

Il Derby può essere programmato nei Concorsi di Combinata, ma non in quelli di Completo. La lunghezza massima del percorso sarà di 2000 metri.

Per le categorie **Brevetti**, le prove saranno **esclusivamente a punti**.

In deroga a quanto previsto dal Regolamento FEI, sul percorso potranno essere distribuiti un massimo di n. **20 ostacoli mobili** e non più di n. **4 ostacoli fissi** con massimo n. 5 porte ciascuno, tenendo presente che il percorso dovrà sempre iniziare e terminare con un ostacolo mobile. La zona di penalità associata a ciascun ostacolo fisso è compresa tra il passaggio del naso del primo cavallo nella prima porta e l'uscita dell'intero attacco dall'ultima porta. La porta di entrata e/o di uscita della zona di penalità può anche essere costituita dall'ultimo ostacolo mobile prima dell'ostacolo fisso e/o dal primo ostacolo mobile successivo. Questo fatto va adeguatamente segnalato ai Concorrenti.

Nel caso fosse previsto l'ostacolo "**ponte**", si rimanda al regolamento FEI per le caratteristiche costruttive, con la seguente deroga: la delimitazione laterale potrà essere anche solo ottica su tutta la lunghezza (barriera di piante). Questo ostacolo potrà essere inserito due volte nel percorso ma la seconda volta con passaggio dalla direzione opposta e potrà anche costituire un passaggio inserito in un ostacolo fisso.

Una volta passato un ostacolo, sia mobile che fisso, il concorrente potrà passarlo nuovamente, ma l'abbattimento comporterà penalità. I passaggi nell'ostacolo fisso senza l'attraversamento di porte è libero. Nel caso in cui il C.O. decidesse di organizzare anche per le categorie 1° e 2° Grado il Derby a Punti, distanze, forma e dimensioni degli ostacoli mobili, che si troveranno fuori dalle zone di penalità, saranno corrispondenti a quanto previsto per la Prova C. Distanze, forme e dimensioni degli ostacoli fissi saranno corrispondenti a quanto previsto nel regolamento per la Fase B della maratona. La carrozza deve passare almeno con una ruota tra i 2 coni.

Ove non altrimenti specificato, è previsto per tutte le categorie l'uso di **carrozze** tipo maratona con ruote in gomma piena o pneumatiche. La **tenuta** dei guidatori e dei groom è libera, di foggia sportiva, obbligo di casco e giubbotto di protezione. La **frusta** è obbligatoria e va tenuta in mano

durante tutto il percorso.

I groom possono rimanere in piedi durante tutto il percorso ma non potranno intervenire sulle redini, sul freno o con la frusta a pena di eliminazione. Potranno dare indicazioni sul percorso solo all'interno degli ostacoli fissi mentre rimarranno in silenzio nel percorso costituito da coni.

I concorrenti hanno 45 secondi di tempo dal suono della campana per passare la linea di partenza.

Derby “a punti” (categorie amatoriali e Brevetti nei concorsi agonistici)

Trattandosi di una gara di precisione, la larghezza degli ostacoli mobili ed il tempo accordato per l'intero percorso rispecchieranno quanto previsto nella seguente tabella:

PATENTE	TIPO DI ATTACCO	LARGHEZZA OSTACOLI		VELOCITA'
		mobili	fissi	
Categorie amatoriali, compresa Open	tutti	carreggiata + 30cm	min. 250 cm 6-14 anni: max 3 ost. con 3 porte oltre 14 anni: max 3 ost., tutte le porte	niente TA
Cavalli da Lavoro	tutti	carreggiata + 25 cm	min. 250 cm max 3 ost con 3 porte	220 m/min
Brevetti Junior Pony	guidatori 10-14 anni	carreggiata + 25cm	min. 250 cm max. 4 ost., tutte le porte	220 m/min
Brevetti Senior	singoli e pariglie, cavalli e pony	carreggiata + 20cm	min. 250 cm max 4 ost., tutte le porte	230 m/min

Nelle categorie amatoriali non viene stabilito un Tempo Accordato. Esiste solo un tempo massimo di 5 minuti entro il quale il concorrente deve portare a termine il percorso pena l'eliminazione.

Nei concorsi agonistici il tempo impiegato nell'ostacolo fisso farà parte integrante del tempo accordato sull'intero percorso alla velocità prevista. Le penalità sul tempo scatteranno solo per il superamento del tempo accordato. Il percorso verrà misurato dalla linea di partenza alla linea di arrivo, includendo il percorso negli ostacoli fissi.

Derby “a tempo” (1° e 2° Grado categoria unica per entrambi i tipi di patente)

Il conteggio delle penalità avverrà sommando al tempo accordato in secondi le penalità sul percorso tramutate in tempo.

	Categoria	Larghezza porte Coni	Larghezza porte Ostacoli fissi
Cavalli	Tiri a Quattro	Da 1,65m a 1,75m	Da 2.50m a 4.00m
	Singoli e Pariglie	Da 1,55m a 1.65m	Da 2.50m a 4.00m
Pony	Tiri a Quattro	Da 1.60m a 1.70m	Da 2.50m a 4.00m
	Singoli e Pariglie	Da 1,55m a 1,65m	Da 2.50m a 4.00m

Penalità per i Derby

Descrizione	“a punti” pen.tà	“a tempo” secondi
Far cadere una o due palline in un ostacolo coni singolo	3	5
Spostare o abbattere qualsiasi elemento di un ostacolo tipo maratona	3	5
Errore di percorso: abbattere qualsiasi parte di un ostacolo non ancora passato: campana e ricostruzione ostacolo (il cronometro viene fermato)	3	5 + 10 secondi
Errore di percorso in un ostacolo tipo maratona (corretto)		20

Errore di percorso in un ostacolo tipo maratona (non corretto)	eliminazione
Groom che maneggia le redini, usa la frusta o il freno con carrozza non ferma	20
1 o 2 groom che scendono, 1° e 2° volta (il cronometro non si ferma)	5 ogni volta
Guidatore che scende a terra	20
Groom (1 o 2) o guidatore che scendono per la terza volta	eliminazione
Prima o seconda disobbedienza	nessuna pen.
Terza disobbedienza	eliminazione
Se le redini, le giungole o le tirelle si sconnettono o si rompono o se un cavallo passa la gamba sopra la stanga, la tirella, il timone o il bilancino viene suonata la campana e un groom deve scendere a terra per ricollegare o correggere la situazione (il cronometro viene fermato)	5 (per discesa del groom)
L'Atleta non si ferma dopo ripetuti suoni della campana	eliminazione
Abbattere qualsiasi parte di un ostacolo con i conici dopo che è già stato passato	3 5
Mancanza di casco o giubbino di protezione da parte dell'Atleta o del/dei groom	eliminazione
Errore di percorso negli ostacoli singoli (sequenza e direzione)	eliminazione
Mancanza della braga con il Singolo	eliminazione
Mancanza della braga con carrozza senza freni (Pariglie e Tiri a Quattro)	eliminazione
Mancato passaggio attraverso le bandierine di inizio e di fine percorso	eliminazione
Ribaltamento della carrozza	eliminazione
Aiuto fisico esterno	eliminazione
Mancanza del/dei groom a bordo quando la carrozza attraversa la linea di arrivo	eliminazione
Oltrepassare il tempo limite	eliminazione

Per superamento del tempo accordato (solo Brevetti)	0,5 penalità per secondo
--	---------------------------------

In aggiunta a queste penalizzazioni previste in campo internazionale anche per i Concorsi CAI 1*, (vedi Regolamento FEI/FISE) verrà altresì penalizzato in concorsi nazionali il verificarsi dei seguenti casi:

Descrizione	penalità o secondi
Guidare in gara senza frusta	10
Persona legata alla carrozza	eliminazione
Groom che parla all'Atleta o gli indica in qualsiasi modo il percorso nella fase conici	10
Non partire entro 45 secondi dal suono della campana	scatta il cronometro
Partire e passare un ostacolo prima del suono della campana	10 e ripartire
Groom che conduce a mano il cavallo attraverso un ostacolo	25

Ove possibile si consiglia il cronometraggio a mezzo fotocellule.

N.B. Nel Derby “a tempo” (1° e 2° Grado) in concorsi nazionali non esiste un tempo accordato. Per le penalità viene preso in considerazione sempre e solo il tempo impiegato.

Gara in due manche

Sia il Derby “a punti” che il Derby “a tempo” possono essere organizzati in due manche, sullo stesso percorso e le penalità finali saranno date dalla somma di quelle ottenute in ogni manche. Risulterà vincitore il concorrente con il minor numero di penalità.

Il Concorrente è tenuto a salutare la Giuria sia all'entrata che all'uscita dal percorso, a meno che non sia esentato dalla stessa.

Per quanto qui non citato fanno fede le disposizioni contenute nel Regolamento FEI.

Art. 7 - ISCRIZIONI

Al fine di contribuire al buon esito dei Concorsi, di qualsiasi tipologia essi siano, ma soprattutto per i Concorsi di Completo e Campionati, è indispensabile che le iscrizioni avvengano **TASSATIVAMENTE nei tempi previsti** nei programmi divulgati dai Comitati Organizzatori ed approvati dalla F.I.S.E.

Pertanto si rendono **sanzionabili le negligenze** nel seguente modo:

Iscrizioni effettuate ma assenza del concorrente al Concorso: pagamento del 50% della quota di iscrizione mentre i box prenotati sulla scheda d'iscrizione devono essere pagati per intero dal concorrente salvo che avvenga disdetta per telefono al C.O. prima del lunedì antecedente la gara, eccetto in caso di gravi motivi.

Le **pendenze amministrative** verranno regolarizzate a mezzo bonifico bancario entro 30 giorni dalla specifica richiesta del C.O.

Il Concorrente **non iscritto nei termini**, paga all'arrivo quota di iscrizione maggiorata del 50%.

Al fine di agevolare la pratica dell'attività agonistica da parte dei giovani, per i guidatori fino al raggiungimento della maggiore età (compimento dei 18 anni) verrà applicata la quota d'iscrizione ai concorsi nella misura del 50% prevista per la categoria a cui partecipano salvo quanto previsto per l'assenza di iscrizione del cavallo ai Ruoli Federali.

Art. 8 - CAMPIONATO ITALIANO DI COMBINATA E COPPA DELLE REGIONI

Al fine di rendere il più partecipato possibile questo evento e che rispecchi nel contempo meriti sportivi i due Campionati **potranno coincidere** per luogo e data.

Nel Campionato le categorie cavalli e pony NON verranno accorpate.

Nella stessa categoria il concorrente potrà partecipare con un solo attacco in gara (da dichiarare in sede di iscrizione) e un eventuale secondo fuori classifica che non verrà tenuto in considerazione neppure per la Coppa delle Regioni, tenendo presente che l'attacco in gara dovrà partire prima dell'altro nella prova coni. Nel caso di un secondo Singolo fuori classifica nella stessa categoria, questo potrà essere attaccato con il primo a formare una pariglia regolarmente in gara.

In caso che uno stesso concorrente si presenti **in due categorie diverse**, i due percorsi coni dovranno essere differenti.

Lo stesso concorrente potrà partecipare in gara a non più di due categorie.

Lo stesso attacco (cavallo/i) potrà partecipare **con diverso guidatore** nella stessa categoria o in categoria diversa, tenendo comunque presente che gli stessi cavalli non potranno effettuare in totale più di due percorsi. I concorrenti possono fare da groom ad un altro concorrente.

Classifica Campionato di Combinata

In caso di parità per l'assegnazione delle medaglie, verrà privilegiato il concorrente con il miglior risultato nel dressage. In caso di ulteriore risultato ex aequo, si terrà conto per l'assegnazione della medaglia del minor tempo impiegato nella prova coni.

Classifica Coppa delle Regioni

Ai fini dell'assegnazione dei punteggi nella Coppa delle Regioni **le categorie cavalli e le corrispondenti categorie pony verranno accorpate** con ordine di classifica in base al punteggio finale ottenuto da ogni concorrente nella Combinata.

Per i punteggi della Coppa delle Regioni si terrà conto solo dei **primi 12 classificati** per categoria accorpata, mentre ai successivi andrà sempre 1 punto.

Al primo classificato verranno assegnati tanti **punti** quanti sono i partenti nella categoria accorpata iscritta alla Coppa delle Regioni +1, e in ogni caso non più di 13 punti. Al 2° tanti punti quanti sono i partenti nella categoria accorpata della Coppa -1, e in ogni caso non più di 11 punti, al 3° tanti punti quanti sono i partenti -2, e comunque massimo 10, e così a seguire fino al 12° classificato e ai successivi che riceveranno tutti 1 punto. In caso di parità di risultato di 2 o più concorrenti, i punti per la Coppa verranno attribuiti ex aequo.

Per l'assegnazione della Coppa verranno presi in considerazione **per ogni regione i 4 migliori punteggi** ottenuti nella stessa categoria o in categorie diverse. In caso di parità di punti di una o più regioni, per l'assegnazione della Coppa si terrà conto del 5° miglior risultato, poi, se necessario del 6° e così via, fino ad avere un vincitore.

La squadra regionale che presenterà almeno **un Cavallo da Lavoro** potrà usufruire di un bonus del 10% in più sul punteggio finale di squadra.

Art. 9 – CONCORSI ALL'ESTERO

9.1) Requisiti partecipazione CAN all'estero

I concorrenti interessati alla partecipazione a concorsi nazionali all'estero devono attivarsi presso la Segreteria del Dipartimento Attacchi onde ottenere la necessaria certificazione per l'ottenimento della licenza d'ospite e l'inquadramento nella rispettiva categoria di gara corrispondente alla patente FISE posseduta.

9.2) Requisiti partecipazione CAI all'estero

I concorrenti di 2° Grado che intendono partecipare a concorsi internazionali all'estero devono presentare al Dipartimento Attacchi entro il 28 febbraio il loro programma agonistico per quell'anno.

I giovani che hanno partecipato ai Campionati Europei nelle categorie Junior e Young Driver acquisiscono automaticamente lo status di Atleti 3* e possono partecipare ai CAI 3*.

Fino ad eventuali successive modifiche FEI, l'accesso ai CAI 2* (ex CAI-B) si può ottenere, su parere favorevole del Dipartimento Attacchi FISE, dopo aver partecipato a due CAI 1* (solo combinata con dressage e con, non derby) o dopo aver portato a termine tre Completi Nazionali anche in anni precedenti.

L'accesso ai CAI 3* è riservato ai concorrenti 3* che hanno portato a termine senza eliminazione o ritiro due CAI2* o un CAI-A o due CAI-B, secondo il precedente Regolamento FEI.

9.3) **Requisiti di Selezione F.I.S.E. per i Campionati Mondiali**

Aver raggiunto il grado di Atleta 3* e con questo aver ottenuto le necessarie qualifiche stabilite dalla FEI.

Spetterà al Dipartimento Attacchi valutare i risultati ottenuti nei Completi Nazionali ed Internazionali e prendere la decisione finale.

In ogni caso gli atleti che rappresentano la Federazione Italiana nei Campionati Mondiali e Continentali dovranno obbligatoriamente indossare la divisa FISE pena sanzioni disciplinari.

N.B. Esiste una precisa normativa FISE di carattere non solo finanziario che regola l'esposizione di pubblicità/sponsor su abbigliamento e accessori (vedi "Regolamento FISE per sponsorizzazioni e pubblicità")

Nota

Nell'intero Regolamento, quando vengono citati i "Tecnici", i "Giudici" e i "Costruttori di Percorso" si intendono sempre Operativi, ovvero in regola con i corsi di aggiornamento e quant'altro richiesto dal Dipartimento Attacchi per essere considerati in attività.

Art. 10 - CONCORSI PER ATTACCHI DI TRADIZIONE

Si rimanda all'apposito specifico Regolamento.

Allegato 1

SPECIFICHE TECNICHE DELLE PROVE A LIVELLO NAZIONALE

1) DRESSAGE – testì CONSIGLIATI

CATEGORIA	Nomenclatura FISE	Nomenclatura FEI
Amatoriale (pat. A/at, B/AtS) e Open (A/at, B/AtS, B/A)	testo “Primi Passi” oppure testo 1/CL	-
Brevetti Junior Pony 8-10 anni	Testo 3/A senza retro	-
Brevetti Junior Pony 10-14 anni	ex Testo 1-2010	ChP1
Brevetti Senior, singoli e pariglie, cavalli e pony (accesso possibile anche a minori di 14 anni) Brevetti Junior 14-21 anni (prova extra)	Testo 3 ex Testo 4/A	(non contemplato da FEI) J & YD
Brevetti Cavalli da Lavoro	Testo 1/CL (con carrozza) Testo 2/CL (con carro)	- -
1° Grado Singoli, cavalli e pony	Testo 7/A	(non contemplato)
1° Grado Pariglie, cavalli e pony	ex Testo 6/A	2*B
1° Grado Tiri a Quattro, cavalli e pony	Testo 3	(non contemplato da FEI)
2° Grado Singoli, cavalli e pony	(nuovo testo)	3*B HP1
2° Grado Pariglie, cavalli e pony	ex Testo 11	2*B / 3*B
2° Grado Tiri a Quattro, cavalli e pony	ex Testo 11	2*B / 3*B
Para-driver (se categoria a parte)	ex testo 4	PE A

N.B. 1 - In ambito FEI esistono vari altri testì di dressage più datati che però non vengono solitamente inseriti nei programmi, oltre a nuovi testì cosiddetti “breve” con i quali non è possibile ottenere le qualifiche a livello internazionale.

N.B. 2 – Spetta al Presidente di Giuria/Delegato Tecnico decidere se il dressage verrà effettuato nel rettangolo grande (40 x 100 m) o in quello ridotto (40 x 80 m)

2) MARATONA

CATEGORIA	VELOCITA' *	OSTACOLI FISSI
Amatoriale pony e Mini-pony	10* Km/h	fino a 14 anni: 3 fissi con 3 porte oltre 14 anni: 3 fissi con tutte le porte
Amatoriale cavalli e Open	11* Km/h	3 fissi con tutte le porte
Brevetti Cavalli da Lavoro	12* km/h	3 fissi con 3 porte
Brevetti Junior Pony (10-14 anni)	12* km/h	5 fissi con tutte le porte
Brevetti Senior	Cavalli 13* km/h, pony 12* km/h,	5 fissi con tutte le porte
1° Grado	Cavalli 14* km/h, pony 13* km/h	Tutti con tutte le porte
2° Grado	Vedi Reg.to FEI	Tutti con tutte le porte

(* Velocità Fase A, in presenza di Fase di trasferimento. Fase B: sempre -1 km/h rispetto a quanto sopra)

3) CONI

CATEGORIA	VELOCITA'	LARGHEZZA PORTE
Amatoriale e Open, Mini Pony	No tempo accordato	Carreggiata + 30 cm
Brevetti Junior Pony (8-10 anni) Cavalli da Lavoro	210 m/min	Carreggiata + 30 cm
Brevetti Junior Pony (10-14 anni)	220 m/min	Carreggiata + 25 cm
Brevetti Senior	230 m/min	Carreggiata + 25 cm
1° Grado Singoli e Pariglie 1° Grado Tiri a Quattro	240 m/min 230 m/min	Carreggiata + 20 cm Carreggiata + 30 cm
2° Grado Singoli cavalli Pariglie cavalli Tiri a 4 cavalli Singoli pony Pariglie pony Tiri a 4 pony	Come da Reg.to FEI 250 m/min 250 m/min 240 m/min 260 m/min 250 m/min 240 m/min	Carreggiata 140 + 20 cm 150 + 20 cm 160 + 30 cm 140 + 20 cm 140 + 20 cm 140 + 25 cm

**ELENCO NON ESAUSTIVO DELLE PRINCIPALI RAZZE DI
CAVALLI DA LAVORO
ISCRITTI NEI REGISTRI DI RAZZA (Stud Book)**

ITALIA	Norico TPR (Cavallo Agricolo Italiano da Tiro Pesante Rapido)
AUSTRIA	Norico
BELGIO	Ardennese Brabantino Cavallo Belga da Tiro
DANIMARCA	Jutland
FRANCIA	Auxois Ardennese Boulonnais Bretonne Cavallo del Poitou Comtois Percheron Trait du Nord
GERMANIA	Renano Sauro della Foresta Nera (Schwarzwälder Fuchs) Schleswig (Slesia)
GRAN BRETAGNA/IRLANDA	Clydesdale Shire Suffolk Punch Irlandese da tiro
NORVEGIA	Dôle Gudbrandsdal
OLANDA	Olandese da tiro
POLONIA	Silesian Sokolsk
SVEZIA	Ardennese Cvedese Svedese da tiro
UNGHERIA	Muraköz